

Player Name

Character Name  Level  Class  Paragon Path  Epic Destiny  Total XP

Race  Size  Age  Gender  Height  Weight  Alignment  Deity  Adventuring Company or Other Affiliations

**INITIATIVE**

SCORE	DEX	1/2 LEVEL	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONAL MODIFIERS

**DEFENSES**

SCORE	DEFENSE	10 + 1/2 LVL	ARMOR / ABIL	CLASS	FEAT	ENH	MISC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONAL BONUSES

**MOVEMENT**

SCORE	BASE	ARMOR	ITEM	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Speed (Squares)

SPECIAL MOVEMENT

**ABILITY SCORES**

SCORE	ABILITY	ABIL MOD	MOD + 1/2 LVL
<input type="text"/>	<b>STR</b> Strength	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>CON</b> Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>DEX</b> Dexterity	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>INT</b> Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>WIS</b> Wisdom	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>CHA</b> Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**FORT**

DEFENSE	10 + 1/2 LVL	ABIL	CLASS	FEAT	ENH	MISC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONAL BONUSES

**REF**

DEFENSE	10 + 1/2 LVL	ABIL	CLASS	FEAT	ENH	MISC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONAL BONUSES

**WILL**

DEFENSE	10 + 1/2 LVL	ABIL	CLASS	FEAT	ENH	MISC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONAL BONUSES

**SENSES**

SCORE	PASSIVE SENSE	BASE	SKILL BONUS
<input type="text"/>	<b>Passive Insight</b>	10	+ <input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>Passive Perception</b>	10	+ <input type="text"/>

SPECIAL SENSES

**HIT POINTS**

MAX HP	BLOODED	HEALING SURGES	
1/2 HP	1/4 HP	SURGE VALUE	SURGES/DAY
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CURRENT HIT POINTS

CURRENT SURGE USES

SECOND WIND 1/ENCOUNTER USED

TEMPORARY HIT POINTS

DEATH SAVING THROW FAILURES

SAVING THROW MODS

RESISTANCES

CURRENT CONDITIONS AND EFFECTS

**ACTION POINTS**

Action Points	MILESTONES	ACTION POINTS
<input type="text"/>	0	1
	1	2
	2	3

ADDITIONAL EFFECTS FOR SPENDING ACTION POINTS

**ATTACK WORKSPACE**

ABILITY:

ATT BONUS	1/2 LVL	ABIL	CLASS	PROF	FEAT	ENH	MISC
+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ABILITY:

**DAMAGE WORKSPACE**

ABILITY:

DAMAGE	ABIL	FEAT	ENH	MISC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ABILITY:

**RACE FEATURES**

ABILITY SCORE MODS

**BASIC ATTACKS**

ATTACK	DEFENSE	WEAPON OR POWER	DAMAGE
<input type="text"/>	vs <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	vs <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	vs <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	vs <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**SKILLS**

BONUS	SKILL NAME	ABIL MOD +1/2 LVL	TRND (+5)	ARMOR PENALTY	MISC
<input type="checkbox"/>	Acrobatics	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Arcana	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Athletics	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Bluff	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Diplomacy	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Dungeoneering	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Endurance	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Heal	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	History	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Insight	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Intimidate	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Nature	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Perception	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Religion	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Stealth	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Streetwise	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Thievery	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**CLASS / PATH / DESTINY FEATURES**

**FEATS**

**LANGUAGES KNOWN**

